

¡NO OS LAS PERDÁIS!

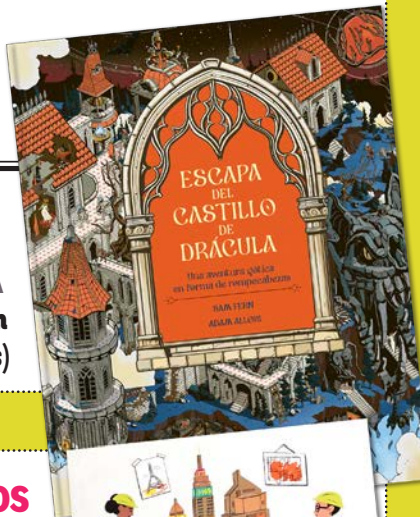
Cuatro novedades que encontraréis en vuestra librería



Este álbum ilustrado de tamaño XXL es ideal para completar la lectura de nuestro número más monstruoso. Deberás resolver **catorce enigmas endemoniados**, inspirados por algunas de las historias de terror más horripilantes de todos los tiempos: Drácula, Frankenstein, el Fantasma de la Ópera... Atraviesa laberintos mortales y resuelve rompecabezas indescifrables... ¡mientras intentas seguir vivo!

ESCAPA DEL CASTILLO DE DRÁCULA

Sam Fern y Adam Allori (Librooks)



MINIARQUITECTOS

Joséphine Seblon y Robert Sae-Heng (Coco Books)

Este libro de actividades nos presenta veinte edificios o espacios famosos, desde el círculo de Stonehenge y las pirámides egipcias hasta la Ópera de Sidney y los rascacielos de Nueva York, pasando por la Sagrada Familia, los tipis indios y los iglús. Después de reflexionar sobre aquello que los hace especiales, nos propone

una manualidad paso a paso y con materiales sencillos para crear nuestro propio modelo en miniatura. ¡Manos a la obra, arquitectos!



Qué misteriosos son los sueños, ¿verdad? Este libro magníficamente ilustrado te llevará al corazón del mundo de los sueños, con explicaciones fascinantes y un montón de curiosidades que te sorprenderán. **¿Qué pasa en nuestro cerebro cuando dormimos?** ¿Cómo y dónde cobran vida los sueños y las pesadillas? ¿Qué papel desempeñan en las distintas culturas? ¿Podemos entender su significado? ¡Apasionante!



EL MUNDO DE LOS SUEÑOS

Sara Beltrame y Tommaso Vidus Rosin (Éccomi)



EL JARDÍN DE LAS MEDUSAS

Paola Vitale y Rossana Bossù (Nórdica)

A veces nos dan un poco la murga cuando aparecen en la playa, pero estos organismos alucinantes tienen muchas cosas por enseñarnos. Incluso

hay quien dice que tienen la clave de nuestro futuro, porque son **las especies animales más antiguas del mundo**... ¡y han sobrevivido a un montón de catástrofes ambientales! Un precioso álbum ilustrado y repleto de información y curiosidades sobre las medusas, donde aprenderéis lo que debéis hacer si tocáis una sin querer... ¡Ay!

